

# REFITTING MACHINE

**Arduino expert for the recovery of obsolete machines**

## Il Toolkit

Fornire conoscenze e competenze di alta qualità necessarie per modernizzare macchinari esistenti per renderli "intelligenti" e più adattati ai requisiti odierni dell'industria manifatturiera.

## ICT Tool

Lo strumento per la valutazione delle competenze per valutare le conoscenze e le abilità iniziali degli educatori, identificare le esigenze del target specifico al fine di fornire loro abilità utili in modo che possano entrare nel mondo del lavoro.

## e-Learning Platform

Una piattaforma digitale aperta di apprendimento in cui sarà possibile trovare tutto il materiale formativo sviluppato durante il progetto.

## Cosa c'è di nuovo per il progetto REFITTING MACHINE.

Gli ultimi due mesi ottobre e novembre 2021 sono stati molto intensi per la partnership di Refitting Machine prima della fine del progetto. Ecco un riassunto di quello che è successo:

- ✓ 4° e ultimo meeting transnazionale di progetto in presenza
- ✓ Conferenza finale ad Albacete, Spagna
- ✓ Eventi di disseminazione nei paesi partner
- ✓ Arrivederci dopo 2 anni di lavoro nel progetto Refitting Machine

## Quarto ed ultimo meeting transnazionale di progetto

Il progetto Refitting Machine è stato gravemente colpito per quanto riguarda la possibilità di viaggiare dalla pandemia di COVID-19, infatti i partner dopo il Kick off meeting tenutosi a gennaio 2020 non hanno avuto la possibilità di incontrarsi di persona fino al 10 novembre 2021 quando sono riusciti a volare ad Albacete, Spagna ospitati dal partner DRAMBLYS e incontrarsi nuovamente in presenza per discutere le ultime attività da implementare prima della fine del progetto.



## Conferenza finale ad Albacete, Spagna

Nel novembre 2021 DRAMBLYS ha organizzato la conferenza finale in Spagna per divulgare i risultati del Progetto quali l' ICT Tool strumento di rilevazione delle competenze, la piattaforma gioco di e-learning contenente il Toolkit per gli esperti; in occasione dell'ultimo incontro transnazionale del progetto i partner provenienti da Italia, Grecia e Cipro hanno avuto l'opportunità di partecipare di persona alla conferenza finale offrendo le proprie competenze e il proprio contributo nel presentare i risultati del progetto, le fasi del loro sviluppo e le loro applicazioni in contesti diversi al di fuori del progetto.



Oltre al contributo dei partner, la conferenza ha visto la partecipazione di un professore ed esperto spagnolo Pablo E. Garcia che ha parlato del progetto da lui sviluppato chiamato "Proyectos STEAM EDELVIVES" durante un'interessante sessione che ha lasciato i partecipanti molto interessati all'argomento, curiosi di saperne di più e con tante domande per l'esperto che ha condotto la sessione.



## REFITTING MACHINE BLOG

Don't forget to have a look also, at our **blog**! I partner del progetto "Refitting Machine" si impegnano a pubblicare costantemente aggiornamenti e articoli interessanti su Arduino, tecnologia e revamping dei macchinari. I nostri ultimi articoli si concentrano sull'economia circolare, educazione digitale e STEM, ingegneria e molto altro.



Per tenere traccia di tutte le attività implementate nel progetto "Refitting Machine - Arduino expert for the recovery of obsolete machines", resta sintonizzato sul **nostro sito** e guarda come prosegue il percorso di apprendimento!

## I PARTNER DI PROGETTO



## VISITA IL NOSTRO SITO WEB:



Dichiarazione di non responsabilità: le informazioni e le opinioni contenute in questa pubblicazione sono quelle degli autori e non riflettono necessariamente il parere ufficiale dell'Unione Europea. Né le istituzioni e gli organi dell'Unione Europea né qualsiasi persona che agisce per loro conto può essere ritenuta responsabile per l'uso che può essere fatto delle informazioni in essa contenute.

## Eventi di disseminazione nei paesi partner

Tutti i partner durante gli ultimi mesi del progetto hanno organizzato un evento di disseminazione nel loro paese per diffondere la conoscenza sui temi riguardanti il progetto REFITTING MACHINE e su come implementarli utilizzando i risultati del progetto. A seconda delle diverse realtà nazionali, alcuni partner hanno avuto la possibilità di organizzare l'evento online, altri in presenza o in modalità mista. Questi eventi sono stati un momento importante per permettere ai partecipanti locali di entrare in contatto, per alcuni di loro per la prima volta, con argomenti come ARDUINO, stampa 3d, progettazione di interfacce software, revamping di macchinari e molti altri.



Il consorzio di REFITTING MACHINE PROJECT vorrebbe ringraziare tutti voi lettori delle nostre newsletter per aver seguito i progressi e gli sviluppi del progetto durante questi due anni e le difficoltà affrontate e superate dovute alla pandemia. Grazie per essere stati con noi...continue a consultare i nostri risultati di progetto per aggiornare le vostre competenze professionali importanti per il mercato del lavoro in continua evoluzione.

**FAREWELL**