

REFITTING MACHINE

Experto en Arduino para la recuperación de máquinas obsoletas

The Toolkit

Proporcionar los conocimientos y capacidades necesarios para modernizar la maquinaria obsoleta existente a fin de hacerla "inteligente" y más adaptada a los requisitos actuales de la industria manufacturera.

Herramienta TIC

Una herramienta para evaluar las competencias de los formadores, identificar las necesidades del objetivo específico a fin de proporcionarles los conocimientos necesarios para acceder al mercado laboral.

Plataforma eLearning

Una plataforma formativa digital donde acceder al material formativo desarrollado durante el proyecto.

¿QUÉ NOVEDADES HAY EN EL PROYECTO REFITTING MACHINE?

Los pasados meses de octubre y noviembre han sido muy intensos para los socios del proyecto Refitting Machine. El proyecto se acerca a su final. Una pequeña recapitulación sobre las últimas actividades:

- 4ª y última reunión transnacional, por fin presencial!
- Conferencia final en Albacete.
- Desarrollo de los eventos multiplicadores en los países del proyecto.
- Despedida, después de dos años trabajando en el proyecto.

4ª (y última) reunión transnacional

El proyecto Refitting Machine se ha visto muy afectado en cuanto a los viajes por la pandemia de COVID-19, de hecho los socios después de la reunión de inicio en enero de 2020 no tuvieron la oportunidad de reunirse en persona hasta el 10 de noviembre de 2021 cuando pudieron viajar a Albacete (acogidos por DRAMBLYS) y reunirse de nuevo de forma presencial para discutir sobre el cierre del proyecto.



Conferencia final en Albacete

En noviembre de 2021, DRAMBLYS organizó la conferencia final proyecto. En la misma se presentaron los tres resultados principales del proyecto. Con motivo de la última reunión transnacional del proyecto, los socios del de Italia, Grecia y Chipre tuvieron la oportunidad de participar en persona ofreciendo su experiencia y contribución en la presentación de los resultados del proyecto, los pasos detrás de su desarrollo y sus aplicaciones en diferentes contextos fuera del proyecto.



Además de la contribución de los socios, la conferencia final contó con la participación del profesor y experto Pablo E. García, que habló sobre el proyecto que desarrolló llamado "Proyectos STEAM EDELVIVES" durante una interesante sesión que dejó a los participantes muy interesados en el tema, con curiosidad por saber más sobre él y con muchas preguntas para el experto que dirigió la sesión.



BLOG REFITTING MACHINE

No olvides echar un vistazo a nuestro **blog**! Los socios del proyecto "Refitting Machine" project se han comprometido a publicar de forma constante actualizaciones y artículos interesantes en el blog del proyecto. A través del blog, podrás informarte sobre diversos temas, como Arduino, la renovación de la maquinaria, el movimiento de código abierto, la tecnología y su aplicación durante la pandemia de COVID-19, y muchos otros.



Para seguir todas las actividades implementadas en el proyecto "Refitting Machine - Arduino expert for the recovery of obsolete machines", ¡permanece atento a nuestra [web](#) verá cómo avanza en el aprendizaje!

SOCIOS DEL PROYECTO



Visita la web del proyecto:

<https://refittingmachine.eu>



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

La información y las opiniones expuestas en este sitio web pertenecen a los autores y no reflejan necesariamente la opinión oficial de la Unión Europea. Ni las instituciones y organismos de la Unión Europea ni ninguna persona que actúe en su nombre pueden ser responsables del uso que pueda hacerse de la información contenida en el mismo.

Eventos multiplicadores en los países socios del proyecto

Durante los últimos meses del proyecto, todos los socios organizaron un acto de difusión en su país para dar a conocer los temas relacionados con el proyecto REFITTING MACHINE y cómo aplicarlos utilizando los resultados del proyecto. En función de las diferentes realidades nacionales, algunos socios tuvieron la oportunidad de organizar el evento en línea, otros de forma presencial o mixta. Estos eventos fueron un momento importante para que los participantes locales entraran en contacto, para algunos de ellos por primera vez, con temas como ARDUINO, la impresión 3D, el diseño de interfaces de software, la renovación de maquinaria y muchos más.



El consorcio REFITTING MACHINE quiere dar las gracias a todos los lectores de nuestros boletines por haber seguido los progresos y la evolución del proyecto durante estos dos años. Gracias por unirse a nosotros. Te invitamos a seguir consultando los resultados de nuestro proyecto para actualizar tus competencias profesionales para enfrentarte mejor a el siempre cambiante mercado laboral.

