

REFITTING MACHINE

Arduino expert for the recovery of obsolete machines

Εργαλείο Προγράμματος

Το εργαλείο θα παρέχει γνώσεις και δεξιότητες υψηλής ποιότητας που απαιτούνται για τον εκσυγχρονισμό των υφιστάμενων μηχανημάτων ώστε να καταστούν πιο 'έξυπνοι' και πιο προσαρμοσμένοι στις σημερινές απαιτήσεις της μεταποιητικής βιομηχανίας.

Ψηφιακό Εργαλείο

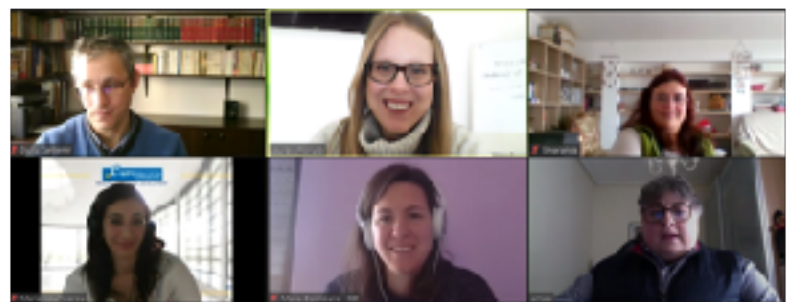
Το εργαλείο για την Αξιολόγηση Ικανοτήτων θα διαγνώσει τις πρωταρχικές γνώσεις και δεξιότητες των εκπαιδευτών και θα προσφορίσει τις ανάγκες των ομάδων στόχων, ώστε να τους δοθούν οι κατάλληλες δεξιότητες για την είσοδο τους στην αγορά εργασίας.

Πλατφόρμα Ηλεκτρονικής Μάθησης

Μια ψηφιακή πλατφόρμα ανοικτής μάθησης για την παροχή του εκπαιδευτικού υλικού που θα αναπτυχθεί κατά τη διάρκεια του έργου.

ΤΙ ΝΕΟ ΥΠΑΡΧΕΙ ΣΤΟ ΕΡΓΟ REFITTING MACHINE;

Σε αυτές τις δύσκολες εποχές της πανδημίας του COVID-19, οι συνεργάτες του έργου διατηρούν τις θετικές σκέψεις και συνεχίζουν να εργάζονται με πλήρη ταχύτητα στο σχεδιασμό και την ανάπτυξη όλου του απαραίτητου υλικού και εργαλείων, προκειμένου οι εκπαιδευτικοί, οι εκπαιδευτές και οι εκπαιδευτές ενηλίκων να είναι πιο ικανοί να αντιμετωπίσουν και να αναβαθμίσουν τα κενά γνώσεων και τις δεξιότητες τους. Σε αυτό το πλαίσιο,



* Η **εργαλειοθήκη προγράμματος** εμπειρογνομώνων είναι τώρα διαθέσιμη σε όλες τις γλώσσες των εταιρών (αγγλικά, ισπανικά, ρουμανικά, ελληνικά και ιταλικά) και είναι διαθέσιμη μέσω της "Πλατφόρμας Ηλεκτρονικής Μάθησης". Επί του παρόντος, οι συνεργάτες οργανώνουν τοπικές πιλοτικές δραστηριότητες, για να δοκιμάσουν το υλικό που αναπτύχθηκε και να προχωρήσουν σε περαιτέρω ενημερώσεις και οριστικοποίηση της δομής, να αξιολογήσουν την εγκυρότητα της μεθοδολογίας που αναπτύχθηκε για να προσφέρουν στους εκπαιδευόμενους ΕΕΚ τις γνώσεις και τις δεξιότητες που απαιτούνται για τον εκσυγχρονισμό και την προσαρμογή του παρωχημένου εξοπλισμού, με βάση την ανατροφοδότηση από τις ομάδες-στόχους (άτομα που επιδιώκουν να αναβαθμίσουν τις υπάρχουσες δεξιότητες και γνώσεις ή να αποκτήσουν νέες γνώσεις, εκπαιδευτές / εκπαιδευτικοί, ΚΕΚ/ σχολεία / πανεπιστήμια). Με την ολοκλήρωση του πιλοτικού προγράμματος τον Μάιο, οι εταιρείες του έργου, θα επανεξετάσουν όλα τα σχόλια που έλαβαν, και βάσει των αρχικών προβλέψεων που είχαν, θα εργαστούν για τις βελτιώσεις τους.



* Το **Ψηφιακό εργαλείο** για την αξιολόγηση ικανοτήτων είναι επίσης διαθέσιμο σε όλες τις γλώσσες των εταιρών (αγγλικά, ισπανικά, ρουμανικά, ελληνικά και ιταλικά) και παρέχει την ευκαιρία στους χρήστες να αξιολογήσουν τις γνώσεις και τις αρχικές δεξιότητές τους, με τη διάγνωση των κενών ικανοτήτων και την πρόταση ενδεικτικών τομέων που απαιτούνται βελτίωση. Επί του παρόντος, το Ψηφιακό εργαλείο για την αξιολόγηση ικανοτήτων, δοκιμάζεται πιλοτικά από τους εταιρούς σε τοπικό επίπεδο, από τις πτυχές της αποτελεσματικότητας, της προσβασιμότητας, της σαφήνειας, της ισορροπίας μεταξύ πληροφοριών και οπτικοποίησης των δεδομένων, της μεθοδολογίας που χρησιμοποιείται και εφαρμόζεται. Με την ολοκλήρωση της πιλοτικής δοκιμής τον Μάιο, οι εταιροι του έργου θα συλλέξουν τα σχόλια και θα προχωρήσουν σε τελειοποίηση με βάση τη σύγκριση με τις αρχικές προβλέψεις και απαιτήσεις.



REFITTING MACHINE - ΙΣΤΟΛΟΓΙΟ

Μην ξεχάσετε να ρίξετε μια ματιά και στο ιστολόγιο μας! Οι εταιροι του έργου "Refitting Machine" δημοσιεύουν συνεχώς ενημερώσεις και ενδιαφέροντα άρθρα στο ιστολόγιο του έργου. Μέσω του ιστολογίου, θα είστε σε θέση να ενημερωθείτε για πολλά θέματα που σχετίζονται με το έργο, όπως το Arduino, την ανανέωση μηχανών, τον ανοιχτό κώδικα, την τεχνολογία και την εφαρμογή του κατά τη διάρκεια της πανδημίας COVID-19 και πολλά άλλα.



Για να παρακολουθείτε όλες τις δραστηριότητες που υλοποιούνται στο έργο "Refitting Machine - Arduino expert for the recovery of obsolete machines", μείνετε συντονισμένοι στον ιστότοπό μας και δείτε πώς προχωρά η μαθησιακή πορεία!

ΚΟΙΝΟΠΡΑΞΙΑ:**ΕΠΙΣΚΕΦΘΕΙΤΕ ΤΗΝ
ΙΣΤΟΣΕΛΙΔΑ ΜΑΣ ΓΙΑ**

Disclaimer: The information and views set out in this website are those of the authors and do not necessarily reflect the official opinion of the European Union. Neither the European Union institutions and bodies nor any person acting on their behalf may be held responsible for the use which may be made of the information contained therein.

ΜΕΘΟΔΟΙ ΕΝΙΣΧΥΣΗΣ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Οι εκπαιδευτικοί μπορούν να εφαρμόσουν την παιχνιδοποίηση στην εκπαίδευσή τους, μετατρέποντας τις δραστηριότητες σε παιχνίδι. Φανταστείτε πόσο πιο ελκυστική θα γίνει η εκπαίδευση και πώς θα καλλιεργήσει τη φαντασία των μαθητών. Ο στόχος της παροχής γνώσης θα επιτευχθεί, με πιο εφευρετικό τρόπο. Επιπλέον, ενισχύει επίσης τη δυνατότητα μιας καινοτόμου δυναμικής. Και, ενισχύει την επικοινωνία, σε μεγαλύτερο βαθμό. Προφανώς, τα οφέλη λειτουργούν αμφίδρομα, και σε αυτό το πλαίσιο. Ακολουθούν μερικές ελκυστικές τεχνικές που μπορεί κανείς να εφαρμόσει σε ένα ευρύτερο κοινό:

- ▶ Τα οπτικά διεγερτικά περιβάλλοντα παιχνιδιών, από άποψη αισθητικής, μπορούν να τραβήξουν την προσοχή κάποιου. Και, σε μεγαλύτερο βαθμό, επικαλούνται θετικά συναισθήματα.
- ▶ Ορισμένες επιλογές για να προχωρήσετε στο παιχνίδι. Ενθαρρύνετε τις ιδιότητες, όπως η ομαδική εργασία στο παιχνίδι, παρέχοντας στοιχεία επιβράβευσης. Και, βελτιώνοντας την τύχη τους στο παιχνίδι.
- ▶ Τέλος, τα παιχνίδια που προωθούν τη φαντασία, είναι μια άλλη χρήσιμη μέθοδος.



Badges of Gamified Learning Platform

Όλα οφείλονται στο γεγονός, ότι όσο πιο προσαρμοσμένη μπορεί να γίνει η εφαρμογή παιχνιδιών, τόσο ευρύτερη είναι η ομάδα στόχου στην οποία απευθύνεται, καθώς, προάγει την αυτο-έκφραση, μέσω επιλογής. Επιπλέον, καλλιεργεί ιδιότητες που μπορούν να είναι χρήσιμες για τον «παίκτη». Και, σε μεγαλύτερο βαθμό στο πλαίσιο στο οποίο βρίσκονται. Στο σημείο αυτό, το Refitting Machine, παρακολουθεί την εξέλιξη αυτού του θέματος και, είναι ένα εργαλείο που συμβάλλει στην ανάπτυξη σχετικού περιεχομένου.